

Gestorská katedra:  
 Študijný program 2. stupňa:  
 Garant študijného programu:

KMA FHI EU v Bratislave  
*Informačný manažment – denné štúdium*  
 prof. RNDr. Ľudovít Pinda, CSc.

Inžinierske štúdium – denné	Počet hodín	Počet kreditov	Odporúčany študijný program (týždenná výmera hodín za semester)			
			1.	2.	3.	4.
Lineárne a celočíselné programovanie	156	6	4			
Manažérske rozhodovanie a IT II	156	6	4			
Analýza finančných trhov	156	6	4			
Softvérové inžinierstvo I	156	6	4			
Distribuované spracovanie dát	156	6	4			
<b>Medzisúčet 1. semester</b>	<b>780</b>	<b>30</b>				
Matematická ekonómia	156	6		4		
Softvérové inžinierstvo II	156	6		4		
Viacriteriálne rozhodovanie	156	6		4		
Modelovanie podnikových procesov	156	6		4		
Sieťová analýza	156	6		4		
<b>Medzisúčet 2. semester</b>	<b>780</b>	<b>30</b>				
Simulačné modely	156	6			4	
Manažment projektov	104	4			2	
Business intelligence	156	6			4	
Webové aplikácie a webový dizajn	156	6			4	
Povinne voliteľný predmet	156	6			4	
Seminár k záverečnej práci	52	2			2	
<b>Medzisúčet 3. semester</b>	<b>780</b>	<b>30</b>				
Manažment informačných systémov	156	6				4
Povinne voliteľný predmet	156	6				4
Povinne voliteľný predmet	156	6				4
Seminár k záverečnej práci	52	2				2
Obhajoba záverečnej práce	104	4				
Štátna záverečná skúška	156	6				
<b>Medzisúčet 4. semester</b>	<b>780</b>	<b>30</b>				
<b>Spolu povinné predmety</b>						
<b>Spolu povinne voliteľné predmety</b>						
<b>Spolu</b>		<b>120</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>14</b>

**Povinne voliteľný predmet (Operačný výskum a ekonometria)**

Kvantitatívne metódy v logistike	6	4
Softvérová podpora rozhodovania	6	4
Teória hier	6	4
Ekonometrické modelovanie	6	4

**Povinne voliteľný predmet (Štatistika)**

Viacrozmerné štatistické metódy	6	4
Hĺbková analýza dát	6	4

**Povinne voliteľný predmet (Aktuárstvo)**

Teória pravdepodobnosti II	6	4
Finančná matematika II	6	4

**Povinne voliteľný predmet (Modelovanie sociálno-ekonomických procesov a manažérske riadenie)**

Fuzzy logika pre hospodársku informatiku	6	4
Business architektúra a softvérové vzory	6	4
Evolučné algoritmy	6	4
Podpora rozhodovacích procesov II	6	4

**Povinne voliteľný predmet (Informačné technológie)**

Vývoj mobilných aplikácií	3	2
Digitálne meny a Blockchain	4	-/2
Aplikácia neurónových sietí v ekonomických procesoch	3	2

**Povinne voliteľný predmet 2. stupňa denného štúdia**

Predpoklady úspechu – z univerzity do praxe	3	-/2
Koučing	3	2/2