

Informačný manažment

Cieľ:

Absolvent inžinierskeho študijného programu Informačný manažment získa na jednej strane pokročilé vedomosti z oblasti analytických nástrojov manažéra v ekonómii, dátovej vedy, z prístupov k spracovaniu veľkého množstva údajov, pričom sa orientuje aj vo všeobecných ekonomických procesoch a dokáže komunikovať s biznis klientmi a na druhej strane získa vedomosti a zručnosti z modelovania podnikových procesov a vývoja a nasadzovania informačných systémov s cieľom efektívnej podpory riadenia podnikov. Absolvent je schopný analyzovať a vyhodnocovať informačné toky v ekonomických systémoch, analyzovať, navrhovať, realizovať a prevádzkovať informačné systémy v ekonomických objektoch a verejnej správe, riadiť projektantské a programátorské tímy. Jeho prednosťou je spojenie tak ekonomických poznatkov orientovaných predovšetkým na kvantitatívne analýzy, ako aj softvérových zručností orientovaných nielen na využívanie existujúcich programových produktov, ale aj na vytváranie vlastných softvérových systémov. Absolvent je schopný prezentovať zistenia, ktoré môžu slúžiť ako informačný základ pre rozhodnutia na vysokej úrovni v širokej škále aplikačných domén s využitím moderných komunikačných prostriedkov, a to aj v cudzom jazyku.

Získané vedomosti:

Absolvent študijného programu Informačný manažment je ekonóm - informatik, ktorý dôkladne pozná potreby, spôsoby a možnosti uplatnenia informačných technológií v podnikovej praxi, v ktorej je v súčasnosti dostupné veľké množstvo dát, pričom absolvent študijného programu je schopný ich vhodne analyzovať. Absolvent bude poznatky získané z rôznych zdrojov schopný prepájať, pričom schopnosti absolventa študijného programu vytvárajú príležitosti pre jeho rôznorodé uplatnenie sa v oblasti ekonómie, manažmentu a tiež v oblastiach využívajúcich informačné technológie. V rozhodovacích manažérskych procesoch podniku je schopný využívať znalosti a zručnosti systémového prístupu, aplikovať moderné informačné a komunikačné technológie pri riešení riadiacich a analytických problémov či využívaní informačno-komunikačných systémov.

Študijný program poskytuje všetky potrebné znalosti a zručnosti, aby sa absolvent tohto programu stal dobrým dátovým alebo ekonomickým analytikom. Táto jedinečná kombinácia poznania dátovej vedy, nástrojov umelej inteligencie, manažérskych analytických metód a princípov tvorby softvéru mu umožní udržať si konkurenčnú výhodu na trhu práce a postúpiť do kariéry orientovanej na budúcnosť v globálnej spoločnosti alebo inovatívnom start-upe, prípadne si založiť vlastnú spoločnosť. Všetky oblasti života sú ovplyvnené digitálnou revolúciou, ktorá sa vyvíja čoraz rýchlejšie. Absolvent bude pripravený na túto zmenu zvládnutím modelovania rôznych ekonomických, sociálnych a manažérskych procesov, analýzy veľkých dát, metód dolovania dát, atď.

Softvér:

Študenti študijného programu Informačný manažment počas svojho štúdia majú prístup ku všetkým softvérovým produktom Microsoft od operačných systémov až po vývojové prostredie. Okrem licencovaných softvérových produktov (napr. Oracle, Enterprise Architect SAS Enterprise Miner, atď.) sa využívajú aj kvalitné open-source produkty (MySQL, Xampp, Linux, Wiring atď.). Z programovacích jazykov môžeme spomenúť C, C++, JAVA, PHP, VB, R, Python, SQL a pod.

Uplatnenie:

Absolventi študijného programu Informačný manažment na druhom stupni štúdia na základe získaných poznatkov z využívania analytických manažérskych metód prepojených s vedomosťami z oblasti informatiky a informačných technológií nájdu uplatnenie najmä pri

riešení úloh vo výrobných a obchodných firmách, v bankách, v poisťovniach, na burzách, v inštitúciách nevýrobnej sféry, vo výskume, v inštitúciách ústredných riadiacich orgánov a pod. Ich prednosťou je spojenie tak ekonomických poznatkov orientovaných predovšetkým na kvantitatívne analýzy, ako aj softvérových zručností orientovaných nielen na využívanie existujúcich programových produktov, ale aj na vytváranie vlastných softvérových systémov.

Povinné predmety:

Business Intelligence
Distribuované technológie
Big data
Softvérové inžinierstvo I
Softvérové inžinierstvo II
Optimálne programovanie
Modelovanie podnikových procesov
Viackriteriálne rozhodovanie
Projektové riadenie
Teória hier
Fuzzy množiny v rozhodovacích procesoch
Machine learning
Manažment informačných systémov
Simulačné modely

Ponuka povinne voliteľných predmetov:

UX dizajn
Vývoj mobilných aplikácií
Paralelné programovanie
Data mining
Viacrozmerné štatistické metódy
Získavanie znalosti výpočtovou inteligenciou
Evolučné algoritmy
Softvérová podpora rozhodovania
Environmentálne modely